

Interoperabilität im Metaverse



[JOIN](#) [NEWS](#) [MEMBERS](#) [CONTACT](#) [FAQ](#) [👤](#) [🐦](#) [in](#)

The Metaverse Standards Forum

Where Leading Standards Organizations and Companies Cooperate to Foster Interoperability Standards for an Open Metaverse

[FORUM LAUNCH PRESS RELEASE](#)

[FORUM PRESENTATION](#)

[JOIN THE FORUM](#)

Building an Open Metaverse

Multiple industry leaders have stated that the potential of the metaverse will be best realized if it is built on a foundation of open standards.

Open to any organization at no cost, the Metaverse Standards Forum provides a venue for cooperation between standards organizations and companies to foster the development of interoperability standards for an open and inclusive metaverse, and accelerate their development and deployment through pragmatic, action-based projects.

Führende Branchenorganisationen gründen Metaverse Standards Forum

Um die Entwicklung offener Standards für das Metaverse und damit die branchenweite Zusammenarbeit zu fördern, haben führende Branchenorganisationen das Metaverse Standards Forum ins Leben gerufen. Die Mitgliedschaft ist nach eigenen Angaben kostenlos und steht jeder Organisation offen.

Grundlagen für die Zusammenarbeit

Das Metaverse Standards Forum zielt darauf ab, die konsensbasierte Zusammenarbeit zwischen verschiedenen Standardisierungsorganisationen und Unternehmen zu fördern, um Anforderungen und Prioritäten für Metaverse-Standards zu definieren und abzustimmen, ihre Verfügbarkeit zu beschleunigen und Doppelarbeit in der Branche zu reduzieren.

Das Forum will dazu pragmatisch vorgehen und unter anderem Projekte wie die Entwicklung von Prototypen, Hackathons, Plugfests und Open-Source-Tools

unterstützen und so das Testen und die Einführung von Standards für das Metaverse beschleunigen und gleichzeitig eine einheitliche Terminologie und Einsatzrichtlinien entwickeln.

Gründungsmitglieder

Zu den Gründungsmitgliedern gehören: 0xSenses, Academy Software Foundation, Adobe, Alibaba, Autodesk, Avataar, Blackshark. ai, CalConnect, Cesium, Daly Realism, Disguise, die Enosema Foundation, Epic Games, die Express Language Foundation, Huawei, IKEA, John Peddie Research, Khronos, Lamina1, Maxon, Meta, Microsoft, NVIDIA, OpenAR Cloud, das Open Geospatial Consortium, Otoy, Perey Research and Consulting, Qualcomm Technologies, Ribose, Sony Interactive Entertainment, Spatial Web Foundation, Unity, VerseMaker, Wayfair, das Web3D Consortium, das World Wide Web Consortium und die XR Association (XRA).

Mehr dazu auf der Website des [Metaverse Standards Forum](#).

-AB

Bild: © Metaverse Standards Forum

[PDF anzeigen](#)